



MINISTÉRIO DA CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
**INSTITUTO NACIONAL DE PESQUISAS ESPACIAIS**

# Programação Segura: Uma Introdução à Auditoria de Códigos

**Luiz Gustavo C. Barbato, Luiz Otávio Duarte**  
{lgbarbato,duarte}@lac.inpe.br

RESSIN - Redes e Segurança de Sistemas de Informação

LAC - Laboratório Associado de Computação e Matemática Aplicada

INPE - Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais

**Antonio Montes**

antonio.montes@cenpra.gov.br

CenPRA - Centro de Pesquisas Renato Archer

# Introdução

- Quem somos?
  - Pós-Graduação em Computação Aplicada  
<http://www.lac.inpe.br/cap>
- Quais as linhas de pesquisas em segurança?
  - SDI, ICP, Forense, *Honeynet*, *Software*,...  
<http://www.lac.inpe.br/security>
- Por que Segurança de *Software*?
  - Muitos problemas com poucas soluções
  - Soluções difíceis de serem implantadas
  - **DESAFIO**

# Roteiro

- Objetivo
- Vulnerabilidades
- Problemas na Codificação
- Auditoria de Códigos
- Ferramentas de Auxílio à Auditoria
- Problemas nas Ferramentas
- Conclusões

# Objetivo

***O objetivo deste trabalho é mostrar alguns dos problemas atualmente encontrados na codificação dos sistemas, como estouro de buffers, condições de corrida e validações de entrada, assim como mostrar algumas ferramentas que auxiliam à auditoria de códigos, como Flawfinder, ITS4, PScan e RATS, na procura por estes problemas.***

# Vulnerabilidades

- Vulnerabilidades são condições de fraqueza
- Tipos de vulnerabilidades:
  - Físicas
  - *Hardware*
  - Naturais
  - Humanas
  - *Software*

# Vulnerabilidades em *Software*

- Problemas de configuração
  - Desconhecimento do sistema
- Sistemas mal projetados
  - Requisito não funcional
- Erros na codificação
  - Falta de conhecimento

# Dados Alarmantes

- **Dados do ICAT/NIST** mostram que no **ano de 2004** uma grande porcentagem dos problemas de segurança encontradas em sistemas é devida a **má codificação** dos mesmos.
- Do total de vulnerabilidades encontradas, pelo menos **74%** eram decorrentes de **falhas de codificação**.
- Do início do ano **até agosto**, **52%** dos erros eram devidos à falhas na **validação de entradas**, que envolvem problemas de **estouro de buffers**.

# Por que os problemas ocorrem?

- **Email enviado por Aleph One em dezembro de 1998 para a *Bugtraq***

<http://seclists.org/bugtraq/1998/Dec/0062.html>

- A maioria das universidades não se preocupam com disciplinas voltadas a segurança de computadores;
- Livros de programação não ensinam técnicas de programação segura;
- A linguagem C é insegura;
- Programadores não pensam em ambientes "multi-usuários";



# Por que os problemas ocorrem? (cont.)

- Programadores são humanos. Humanos são preguiçosos;
- A maioria dos programadores não são bons programadores;
- A maioria dos programadores não trabalham com segurança;
- Consumidores não se preocupam com segurança;
- Custo extra no tempo de desenvolvimento;

# Problemas na Codificação

**Dentre os vários problemas foram selecionados 3, os quais serão alvo de detecção ou não das ferramentas**

- Estouro de *Buffer*
- Condição de corrida
- Validações de Entradas

# Estouro de *Buffer*

- Os estouros de *buffers* são problemas causados devido a não validação do tamanho da memória utilizada, excedendo em certas circunstâncias, a sua capacidade de armazenamento.
- ***Heap Overflow***: Estouro de áreas alocadas para variáveis globais, variáveis alocadas dinamicamente, ...
- ***Stack Overflow***: Estouro de áreas alocadas para variáveis locais, parâmetros de funções, ...

# Estouro de *Buffer* (cont.)

## Programa de Exemplo:

```
$ cat bo.c

int main (int argc, char ** argv) {

    char buffer[16];
    strcpy (buffer, argv[1]);
    printf ("%s\n", buffer);

    return 0;

}
```



# Condições de Corrida

- As condições de corrida ocorrem em ambientes que suportam multiprogramação.
- Este problema acontece quando dois ou mais processos acessam os mesmos recursos "simultaneamente".
- Um recurso pode ser modificado, intencionalmente ou não, por um processo, e será requisitado por um segundo, fazendo que este se comporte de maneira não esperada.

# Condições de Corrida (cont.)

## Programa de Exemplo:

```
$ cat rc.c

#include <stdio.h>
int main () {

    FILE * fd = fopen ("/tmp/arquivo-temporario", "w");
    fputs ("teste de condicao de corrida\n", fd);
    fclose (fd);

    return 0;

}
```

# Condições de Corrida (cont.)

## Execução do programa:

```
$ ./rc
$ cat /tmp/arquivo-temporario
teste de condicao de corrida
```

## Teste de vulnerabilidade:

```
$ ln -s /tmp/arquivo-indevido /tmp/arquivo-temporario
$ ./rc
$ cat /tmp/arquivo-temporario
teste de condicao de corrida
$ cat /tmp/arquivo-indevido
teste de condicao de corrida
```



# Validações de Entradas

- Este problema consiste da não verificação dos valores de entrada nos programas, gerando assim, situações inesperadas como execução de códigos indevidos, estouros de *buffers*, execução de comandos SQL não permitidos, dentre outras.
- A entrada de dados em um programa pode ser feita de várias maneiras como parâmetros de execução do programa, leituras de teclado e arquivos, através de comunicação inter-processos (memória compartilhada, *pipe*,...) e via rede (*sockets*), etc.

# Validações de Entradas (cont.)

## Programa de Exemplo:

```
$ cat ve.c
```

```
int main (int argc, char ** argv) {  
  
    char tam_dir[32];  
    snprintf (tam_dir, 32, "du -sh %s", argv[1]);  
    system(tam_dir);  
  
    return 0;  
  
}
```

# Validações de Entradas (cont.)

## Execução do programa:

```
$ ./ve /tmp  
13M      /tmp
```

## Teste de vulnerabilidade:

```
$ ./ve "/tmp;date"  
13M      /tmp  
Wed Sep 29 19:49:13 EST 2004
```

# Último Código de Exemplo

```
$ cat io.c
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
```

```
    char buff[16];
```

```
    int i=0;
```

```
    int aux=strlen(argv[1]);
```

```
    while(aux >= 0) buff[i++] = argv[1][--aux];
```

```
    buff[i]='\0';
```

```
    printf("%s\n",buff);
```

```
    return(0);
```

```
}
```



# Auditoria de Códigos

Pode ser realizada de duas maneiras:

- Dinâmica
- **Estática**
  - Por meio da análise de todo o código fonte;
  - Por meio do rastreamento dos pontos de iteração com outros processos ou usuários;
  - Por meio de buscas por assinaturas de funções.
  - ...

# Ferramentas de Auxilio à Auditoria

Existe uma gama de ferramentas capazes de auxiliar a análise estática de códigos. As mais conhecidas e difundidas são:

- Flawfinder
- ITS4
- RATS
- PScan

Baseada na lista do *Sardonix*. <<http://www.sardonix.org>>

# Flawfinder

- É uma ferramenta escrita em *Python* desenvolvida para analisar códigos fontes da linguagem “C”.
- Identifica os seguintes problemas:
  - *Buffer Overflow* em funções conhecidas como “*strcpy();*”, “*strcat();*”, “*gets();*”, “*sprintf();*” e funções da família “*scanf();*”;
  - *Format Strings* em funções das famílias “[*v*][*f*]*printf();*”, “[*v*]*snprintf();*” e “*syslog();*”;
  - *Race Conditions* em funções como: “*access();*”, “*chown();*”, “*chgrp();*”, “*chmod();*”, “*tmpfile();*”, “*tmpnam();*” e “*mktemp();*”.



- Realiza análises sobre trechos de códigos “C/C++”;
- Trabalha com um banco de funções potencialmente inseguras, conseguindo identificar casos de *buffer overflow*, *race condition*, *Format String*;
- Permite que o relatório gerado seja ordenado.
- Permite que trechos de códigos sejam excluídos da verificação:

```
strcpy(dst, src); /* ITS4: ignore */
```

# RATS

- É uma ferramenta que tem a capacidade de trabalhar com uma gama de linguagens como: C, *Python*, *php*, *perl* e etc..
- Objetiva encontrar problemas de *Buffer Overflow* e *Race Condition*;
- Trabalha com bancos de dados XML o que faz com que seja necessário que a biblioteca *Expat* esteja instalada no sistema.

- É uma ferramenta que tem por objetivo encontrar problemas de *format string* em funções da família *printf*;
- Permite que definições adicionais sejam inseridas;
- Trabalha com a seguinte regra:

```
IF the last parameter of the function is the format string,  
AND the format string is NOT a static string,  
THEN complain.
```

# Ferramentas X Exemplos

Ferramenta	bo.c	rc.c	ve.c	io.c	fs.c
Flawfinder	*/+	*	*/+	-/+	*/+
ITS4	*/+	*	*	-/+	*/+
RATS	*/+	-	*/+	-/+	*/+
PScan	-	-	-	-	*

Legenda	
*	A vulnerabilidade foi encontrada;
-	A vulnerabilidade não foi encontrada;
+	Mais informações, por vezes não vulneráveis.

## O que as ferramentas podem induzir?

- O analista inexperiente pode ficar com uma falsa sensação de segurança. Isto pois, nem todas as reais vulnerabilidades podem ser encontradas e nem todas as vulnerabilidades encontradas são de fato vulnerabilidades.
- Entretanto, estas ferramentas podem auxiliar na conscientização de programadores, através de uma análise preliminar do programa.

# Conclusão

- As ferramentas atualmente disponíveis ainda requerem um alto grau de conhecimento do analista.[2] Além disso, segundo Jon Heffley et al. [10], na maior parte das vezes de 67% a 75% do trabalho de auditoria completa do código ainda é requerida;
- A análise estática de código, com o auxílio de ferramentas, ainda é dispendiosa devido ao grande número de falsos positivos;
- Entretanto, à medida que novas ferramentas são desenvolvidas, as atuais se tornem mais maduras e a pesquisa nesta área aumente; o número de falsos positivos e de falhas não identificadas tendem a diminuir, tornando assim estas ferramentas mais confiáveis e efetivas.

# Referências

- [1] Greg Hoglund and Gary McGraw. *Exploiting Software: How to Break Code*. Addison-Wesley, 1st edition, February 2004. ISBN 0-201-76895-8
- [2] John Viega and Gary McGraw. *Building Secure Software: Howto Avoid Security Problems the Right Way*. Addison-Wesley, 1st edition, September 2001. ISBN 0-201-72152-X.
- [3] Mark G. Graff and Kenneth R. Van Wyk. *Secure Coding: Principles and Practices*. O'Reilly & Associates, 1st edition, July 2003. ISBN 0-596-00242-4.
- [4] John Viega and Matt Messier *Secure Programming Cookbook for C and C++* O'Reilly & Associates, 1st edition, July 2003. ISBN 0-596-00394-3.

## Referências (cont.)

- [5] Michael Howard and David C. LeBlanc. *Writing Secure Code* Microsoft Press, 2nd edition, December 2003. ISBN 0-735-61722-8.
- [6] Ross J. Anderson. *Security Engineering: A Guide to Building Dependable Distributed Systems* Willey, 1st edition, January 2001. ISBN 0-471-38922-6.
- [7] James A. Whittaker and Herbert H. Thompson. *How to Break Software Security*. Pearson Education, 1st edition, May 2003. ISBN 0-321-19433-0
- [8] Brian W. Kernighan and Rob Pike *The Practice of Programming*. Addison-Wesley, 1st edition, February 1999. ISBN 0-201-61586-X



## Referências (cont.)

- [9] David A. Wheeler *Secure Programming for Linux and Unix HOWTO*. March 2003. Disponível on-line em:  
<http://www.dwheeler.com/secure-programs> verificado em setembro de 2004.
- [10] Jon Heffley and Pascal Meunier. *Can Source Code Auditing Software Identify Common Vulnerabilities and Be Used to Evaluate Software Security?*. Proceedings of the 37th Hawaii International Conference on System Sciences, 2004
- [11] David A. Wheeler. *Flawfinder*. Disponível on-line em:  
<http://www.dwheeler.com/flawfinder> verificado em setembro de 2004.

## Referências (cont.)

- [12] *RATS: Rough Auditing Tool for Security* Disponível on-line em: [http://www.securesw.com/download\\_rats.html](http://www.securesw.com/download_rats.html) verificado em setembro de 2004.
- [13] Cigital. *ITS4: Software Security Tool*. Disponível on-line em: <http://www.cigital.com/its4/> verificado em setembro de 2004.
- [14] Alan DeKok. *PScan: A limited problem scanner for C source files*. Disponível on-line em: <http://www.striker.ottawa.on.ca/~aland/pscan/> verificado em agosto de 2004.

Obrigado

**Luiz Gustavo Cunha Barbato**

<lgbarbato@lac.inpe.br>

**Luiz Otávio Duarte**

<duarte@lac.inpe.br>

**Antonio Montes**

<antonio.montes@cenpra.gov.br>



# Exemplo fs.c

```
$ cat fs.c

int main(int argc, char *argv[]) {
    char msg[16];

    if (strlen(argv[1]) < 16) {
        sprintf(msg, argv[1]);
        printf("%s\n", msg);
    } else
        printf("Tamanho de entrada inválido.\n");

    return 0;
}
```

# Saída Flawfinder para bo.c

```
$ flawfinder bo.c
```

```
Flawfinder version 1.26, (C) 2001-2004 David A. Wheeler.
```

```
Number of dangerous functions in C/C++ ruleset: 158
```

```
Examining bo.c
```

```
bo.c:6: [4] (buffer) strcpy:
```

```
Does not check for buffer overflows when copying to destination.
```

```
Consider using strncpy or strlcpy (warning, strncpy is easily misused).
```

```
bo.c:5: [2] (buffer) char:
```

```
Statically-sized arrays can be overflowed. Perform bounds checking,  
use functions that limit length, or ensure that the size is larger than  
the maximum possible length.
```

```
Hits = 2
```

```
Lines analyzed = 11 in 0.57 seconds (150 lines/second)
```

```
Physical Source Lines of Code (SLOC) = 7
```

```
Hits@level = [0] 0 [1] 0 [2] 1 [3] 0 [4] 1 [5] 0
```

```
Hits@level+ = [0+] 2 [1+] 2 [2+] 2 [3+] 1 [4+] 1 [5+] 0
```

```
Hits/KSLOC@level+ = [0+] 285.714 [1+] 285.714 [2+] 285.714 [3+] 142.857 [4+] 142.857 [5+] 0
```

```
Minimum risk level = 1
```

```
Not every hit is necessarily a security vulnerability.
```

```
There may be other security vulnerabilities; review your code!
```

# Saída Flawfinder para rc.c

```
$ flawfinder rc.c
```

```
Flawfinder version 1.26, (C) 2001-2004 David A. Wheeler.
```

```
Number of dangerous functions in C/C++ ruleset: 158
```

```
Examining rc.c
```

```
rc.c:6: [2] (misc) fopen:
```

```
    Check when opening files - can an attacker redirect it (via symlinks),  
    force the opening of special file type (e.g., device files), move  
    things around to create a race condition, control its ancestors, or change  
    its contents?.
```

```
Hits = 1
```

```
Lines analyzed = 12 in 0.59 seconds (130 lines/second)
```

```
Physical Source Lines of Code (SLOC) = 8
```

```
Hits@level = [0]  0 [1]  0 [2]  1 [3]  0 [4]  0 [5]  0
```

```
Hits@level+ = [0+]  1 [1+]  1 [2+]  1 [3+]  0 [4+]  0 [5+]  0
```

```
Hits/KSLOC@level+ = [0+] 125 [1+] 125 [2+] 125 [3+]  0 [4+]  0 [5+]  0
```

```
Minimum risk level = 1
```

```
Not every hit is necessarily a security vulnerability.
```

```
There may be other security vulnerabilities; review your code!
```

# Saída Flawfinder para ve.c

```
$ flawfinder ve.c
```

```
Flawfinder version 1.26, (C) 2001-2004 David A. Wheeler.
```

```
Number of dangerous functions in C/C++ ruleset: 158
```

```
Examining ve.c
```

```
ve.c:7: [4] (shell) system:
```

```
    This causes a new program to execute and is difficult to use safely.  
    try using a library call that implements the same functionality if  
    available.
```

```
ve.c:5: [2] (buffer) char:
```

```
    Statically-sized arrays can be overflowed. Perform bounds checking,  
    use functions that limit length, or ensure that the size is larger than  
    the maximum possible length.
```

```
ve.c:6: [1] (port) snprintf:
```

```
    On some very old systems, snprintf is incorrectly implemented and  
    permits buffer overflows; there are also incompatible standard definitions  
    of it. Check it during installation, or use something else.
```

```
Hits = 3
```

```
Lines analyzed = 11 in 0.57 seconds (165 lines/second)
```

```
Physical Source Lines of Code (SLOC) = 7
```

```
Hits@level = [0]  0 [1]  1 [2]  1 [3]  0 [4]  1 [5]  0
```

```
Hits@level+ = [0+]  3 [1+]  3 [2+]  2 [3+]  1 [4+]  1 [5+]  0
```

```
Hits/KSLOC@level+ = [0+] 428.571 [1+] 428.571 [2+] 285.714 [3+] 142.857 [4+] 142.857 [5+]  0
```

```
Minimum risk level = 1
```

```
Not every hit is necessarily a security vulnerability.
```

```
There may be other security vulnerabilities; review your code!
```



# Saída Flawfinder para io.c

```
$ flawfinder io.c
```

```
Flawfinder version 1.26, (C) 2001-2004 David A. Wheeler.
```

```
Number of dangerous functions in C/C++ ruleset: 158
```

```
Examining io.c
```

```
io.c:5: [2] (buffer) char:
```

```
    Statically-sized arrays can be overflowed. Perform bounds checking,  
    use functions that limit length, or ensure that the size is larger than  
    the maximum possible length.
```

```
io.c:7: [1] (buffer) strlen:
```

```
    Does not handle strings that are not \0-terminated (it could cause a  
    crash if unprotected).
```

```
Hits = 2
```

```
Lines analyzed = 14 in 0.57 seconds (206 lines/second)
```

```
Physical Source Lines of Code (SLOC) = 11
```

```
Hits@level = [0]  0 [1]  1 [2]  1 [3]  0 [4]  0 [5]  0
```

```
Hits@level+ = [0+]  2 [1+]  2 [2+]  1 [3+]  0 [4+]  0 [5+]  0
```

```
Hits/KSLOC@level+ = [0+] 181.818 [1+] 181.818 [2+] 90.9091 [3+]  0 [4+]  0 [5+]  0
```

```
Minimum risk level = 1
```

```
Not every hit is necessarily a security vulnerability.
```

```
There may be other security vulnerabilities; review your code!
```

# Saída Flawfinder para fs.c

```
$ flawfinder fs.c

Flawfinder version 1.26, (C) 2001-2004 David A. Wheeler.
Number of dangerous functions in C/C++ ruleset: 158
Examining fs.c
fs.c:5: [4] (format) sprintf:
    Potential format string problem. Make format string constant.
fs.c:2: [2] (buffer) char:
    Statically-sized arrays can be overflowed. Perform bounds checking,
    use functions that limit length, or ensure that the size is larger than
    the maximum possible length.
fs.c:4: [1] (buffer) strlen:
    Does not handle strings that are not \0-terminated (it could cause a
    crash if unprotected).

Hits = 3
Lines analyzed = 12 in 0.56 seconds (206 lines/second)
Physical Source Lines of Code (SLOC) = 9
Hits@level = [0]  0 [1]  1 [2]  1 [3]  0 [4]  1 [5]  0
Hits@level+ = [0+]  3 [1+]  3 [2+]  2 [3+]  1 [4+]  1 [5+]  0
Hits/KSLOC@level+ = [0+] 333.333 [1+] 333.333 [2+] 222.222 [3+] 111.111 [4+] 111.111 [5+]  0
Minimum risk level = 1
Not every hit is necessarily a security vulnerability.
There may be other security vulnerabilities; review your code!
```

# Saída ITS4 para bo.c

```
$ its4 bo.c
```

```
bo.c:7:(Urgent) printf
```

```
Non-constant format strings can often be attacked.
```

```
Use a constant format string.
```

```
-----
```

```
bo.c:6:(Very Risky) strcpy
```

```
This function is high risk for buffer overflows
```

```
Use strncpy instead.
```

```
-----
```

# Saída ITS4 para rc.c

```
$ its4 rc.c
```

```
rc.c:6:(Risky) fopen
```

```
Can be involved in a race condition if you open things after a poor check. For example, don't check to see if something is not a symbolic link before opening it. Open it, then check by querying the resulting object. Don't run tests on symbolic file names...
```

```
Perform all checks AFTER the open, and based on the returned object, not a symbolic name.
```

```
-----
```

# Saída ITS4 para ve.c

```
$ its4 ve.c
```

```
ve.c:7:(Urgent) system
```

```
Easy to run arbitrary commands through env vars. Also, potential TOCTOU  
problems.
```

```
Use fork + execve instead.
```

```
-----
```

# Saída ITS4 para io.c

```
$ its4 io.c
```

```
io.c:12:(Urgent) printf
```

```
Non-constant format strings can often be attacked.
```

```
Use a constant format string.
```

```
-----
```

# Saída ITS4 para fs.c

```
$ its4 fs.c

fs.c:6:(Urgent) printf
fs.c:8:(Urgent) printf
Non-constant format strings can often be attacked.
Use a constant format string.
-----

fs.c:5:(Urgent) sprintf
Non-constant format strings can often be attacked.
Use a constant format string.
-----
```

# Saída RATS para bo.c

```
$ rats -d rats-c.xml bo.c
```

```
Entries in c database: 310
```

```
Analyzing bo.c
```

```
bo.c:5: High: fixed size local buffer
```

```
Extra care should be taken to ensure that character arrays that are allocated on the stack are used safely. They are prime targets for buffer overflow attacks.
```

```
bo.c:6: High: strcpy
```

```
Check to be sure that argument 2 passed to this function call will not copy more data than can be handled, resulting in a buffer overflow.
```

```
Total lines analyzed: 12
```

```
Total time 0.000301 seconds
```

```
39867 lines per second
```



# Saída RATS para rc.c

```
$ rats -d rats-c.xml rc.c
```

```
Entries in c database: 310
```

```
Analyzing rc.c
```

```
Total lines analyzed: 13
```

```
Total time 0.001793 seconds
```

```
7250 lines per second
```

# Saída RATS para ve.c

```
$ rats -d rats-c.xml ve.c
```

```
Entries in c database: 310
```

```
Analyzing ve.c
```

```
ve.c:5: High: fixed size local buffer
```

```
Extra care should be taken to ensure that character arrays that are allocated on the stack are used safely. They are prime targets for buffer overflow attacks.
```

```
ve.c:7: High: system
```

```
Argument 1 to this function call should be checked to ensure that it does not come from an untrusted source without first verifying that it contains nothing dangerous.
```

```
Total lines analyzed: 12
```

```
Total time 0.000931 seconds
```

```
12889 lines per second
```

# Saída RATS para io.c

```
$ rats -d rats-c.xml io.c
```

```
Entries in c database: 310
```

```
Analyzing io.c
```

```
io.c:5: High: fixed size local buffer
```

```
Extra care should be taken to ensure that character arrays that are allocated  
on the stack are used safely. They are prime targets for buffer overflow  
attacks.
```

```
Total lines analyzed: 15
```

```
Total time 0.000891 seconds
```

```
16835 lines per second
```

# Saída RATS para fs.c

```
$ rats -d rats-c.xml fs.c
```

```
Entries in c database: 310
```

```
Analyzing fs.c
```

```
fs.c:2: High: fixed size local buffer
```

```
Extra care should be taken to ensure that character arrays that are allocated on the stack are used safely. They are prime targets for buffer overflow attacks.
```

```
fs.c:5: High: sprintf
```

```
Check to be sure that the non-constant format string passed as argument 2 to this function call does not come from an untrusted source that could have added formatting characters that the code is not prepared to handle.
```

```
fs.c:5: High: sprintf
```

```
Check to be sure that the format string passed as argument 2 to this function call does not come from an untrusted source that could have added formatting characters that the code is not prepared to handle. Additionally, the format string could contain '%s' without precision that could result in a buffer overflow.
```

```
Total lines analyzed: 13
```

```
Total time 0.000262 seconds
```

```
49618 lines per second
```

# Saída PScan para fs.c

```
$ pscan fs.c
```

```
fs.c:5 SECURITY: sprintf call should have "%s" as argument 1
```